

## 令和7年度 砺波市野球連盟大会実施要綱

この要綱は、公認野球規則・競技者必携に基づき、チーム及び選手の競技技術及びマナーの向上を図り、適正に大会運営を図ることを目的に定める。

### 1 試合

#### (1) 一般・少年部（中学生）

7イニング又は1時間30分を超えて新しいイニングに入らない。

ただし、決勝戦は、時間制限を適用しない。

※ 北日本新聞朝間野球富山県大会市予選の決勝戦は、時間制限を適用する。

#### (2) 学童部（小学生）

（公財）全日本軟式野球連盟の「学童野球新ルールの導入」に基づき、6イニング又は1時間30分経過後の均等回完了をもって終了する。

試合経過時間は、大会本部が管理し、試合開始時間及び制限時間に達した時は両チームに通告する。

### 2 投手の投球制限

#### (1) 少年部（中学生）

1人の投手は、1日100球以内を投球できる。試合中に100球に達した場合その打者が、打撃を完了するまで投球できる。また、1週間の投球数は350球以内とする。

#### (2) 学童部（小学生）

1人の投手は、1日70球以内（ただし、4年生は60球以内）を投球できる。

試合中に70球（60球）に達した場合は、その打者が、打撃を完了するまで投球できる。

### 3 同点の場合は、延長戦は行わず、タイブレークを適用する。決勝戦も同様とする。

※ 最終イニングの前のイニングで同点の場合は、最終イニングよりタイブレークを適用する。

※ 次のイニングで1時間30分を超えると予想される場合は次のイニングよりタイブレークを適用する。

#### 《タイブレーク方式》

継続打順で、前のイニングの最終打者を一塁走者、その前の打者を二塁の走者とする。すなわち、0アウト・二塁の状態にして1イニングを行い、得点の多いチームを勝ちとする。勝敗が決しない場合は、これを繰り返す。

ただし、9イニングを完了して勝敗が決着しない場合は、抽選より勝敗を決める。

- 4 得点差によるコールドゲームは、5イニング以降7点差とする。決勝戦も同様とする。
- 5 雨天又は、日没によるコールドゲームは、5イニングが終了すると成立する。  
ただし、日程等により継続試合を採用する場合もある。
- 6 指名打者を（一般・少年部・学童部のすべてにおいて）採用する。  
ただし、少年部・学童部は二刀流選手は採用しない。
- 7 投手の12秒及び20秒ルール及び打者のバッタースボックスルールは、適用しない。  
（ただし、富山県大会・北信越ブロック大会・全国大会においては、学童・少年・一般・マスターズ・シニア等に限ることなく適用となるため留意のこと。）
- 8 チームは、3イニング（学童は、2イニング）終了後、直ちにオーダー表を提出し攻守を決める。  
ただし、第1試合目は、試合開始予定時刻の20分前とする。
- 9 試合開始予定時刻になってもプレーができる状態になっていない場合は、棄権とする。
- 10 抽選番号の若いチームのダッグアウト（ベンチ）は、1塁側とする。
- 11 ダッグアウトに入る選手は、最低10名以上でなければならない。
- 12 試合中にダッグアウトに入れるのは、チーム代表者・スコアラー・監督・コーチ・選手・マネージャーとする。
- 13 服装については、全員がユニフォーム・帽子・ストッキング等が、同色・同形・同意匠でなければならない。
- 14 試合前のシートノックは行わない。
- 15 ヤジを禁止する。違反した場合、審判・控審判が注意を与え、再び、注意を与えても改善しない時は、退場となる。
- 16 プレーに関して確認する際は、当該プレーヤー・監督のうち1名とする。
- 17 攻守交替は、すべて駆け足とする。
- 18 試合中の内野手間の転送球は、1回以内とする。  
ただし、天候・時間等により中止する場合もある。
- 19 グラウンド内はもちろんのこと、ベンチ内での喫煙は厳禁とする。
- 20 試合終了後のグラウンド整備・ダッグアウト内の整理・清掃・ごみの持帰りは、各チームで責任をもって行う。